

第4回 DTM環境 DAW 機材説明1

DAWについて

DAWとは「デジタルオーディオワークステーション」の略語です。

1. 演奏打ち込み/MIDIデータ編集
2. オーディオ録音/オーディオファイル編集
3. トラックのサウンドメイキング/MIX

以上の3つの機能を併せ持つものを言います。

Macには、購入時にインストールされている初心者向けのDAW「GarageBand」があります。初心者向けとは言え、必要十分以上の音源、編集機能が揃っています。プロ向けのDAW「LogicProX」購入前には、GarageBandに触れてみることをお勧めします。

LogicProXについて

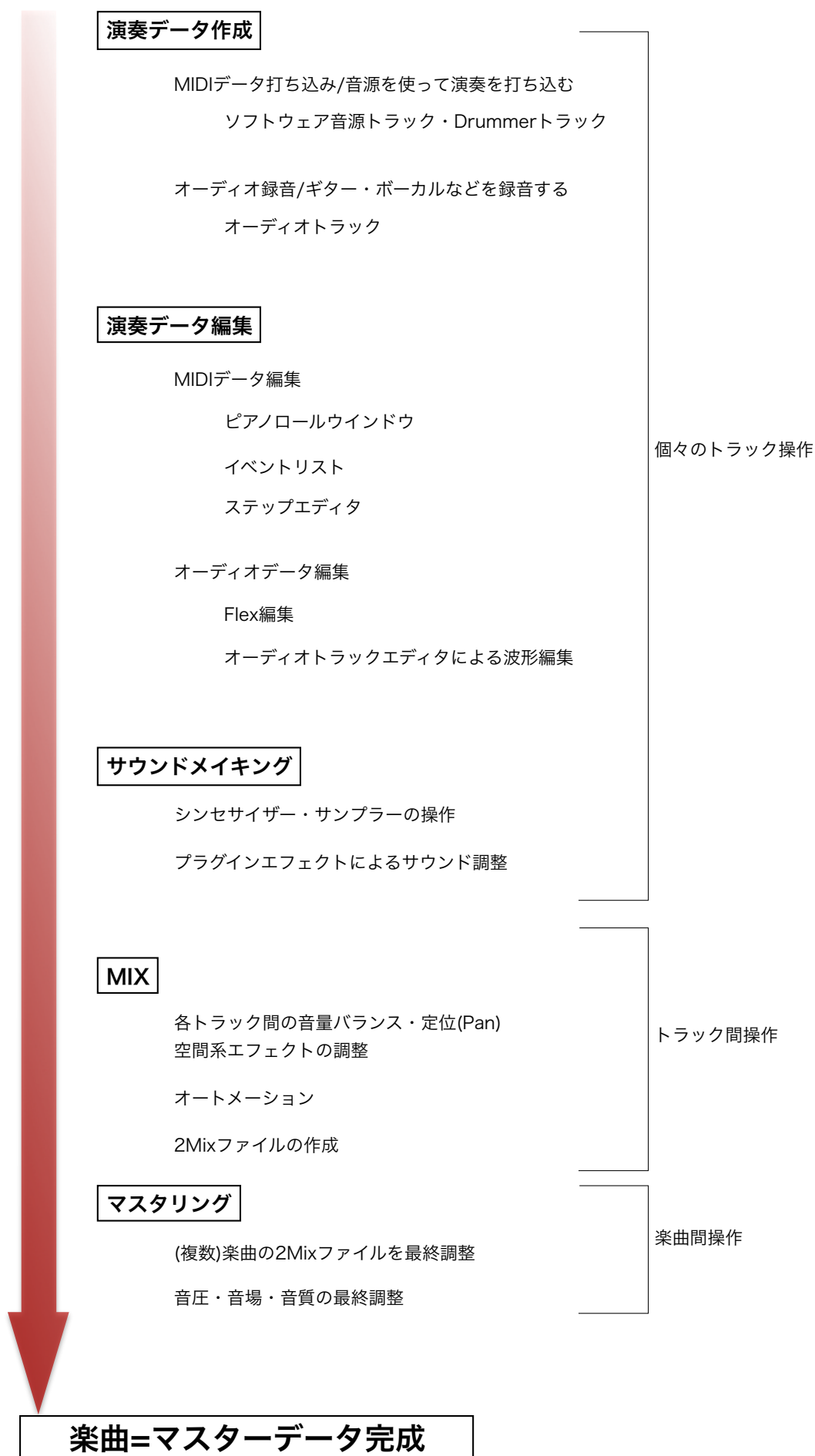
Appleのプロ向けDAWソフトがLogicProXです。音楽制作に必要な「音源」「プラグインエフェクト」「オーディオ編集」「ミックス/マスタリング」機能が完璧に揃っています。数々の追加音源やプラグインエフェクトがサードパーティ社から製品が出ていますが、LogicProXではそれらの追加購入をする必要はほぼありません。

ここ4年ほど(現在2020年)は。ほぼ毎年1回ずつのメジャー級アップデート(小数点第1位)が行われており、そのたびに音源、Loop、エフェクトの追加、その他の機能が**無料で提供**されます。

GarageBandについて

LogicProXの簡易版がGarageBandです。各音源やプラグインエフェクトの数が減っており、自らが操作できる項目が減らされています。また、編集機能も高機能な詳細メニューが省かれており簡素化されています。しかし、音源やプラグインエフェクトのオーディオエンジンは全くLogicProXと同等で、生成されたサウンドクオリティはLogicProXと変わりありません。

LogicProXでの音楽制作の流れ



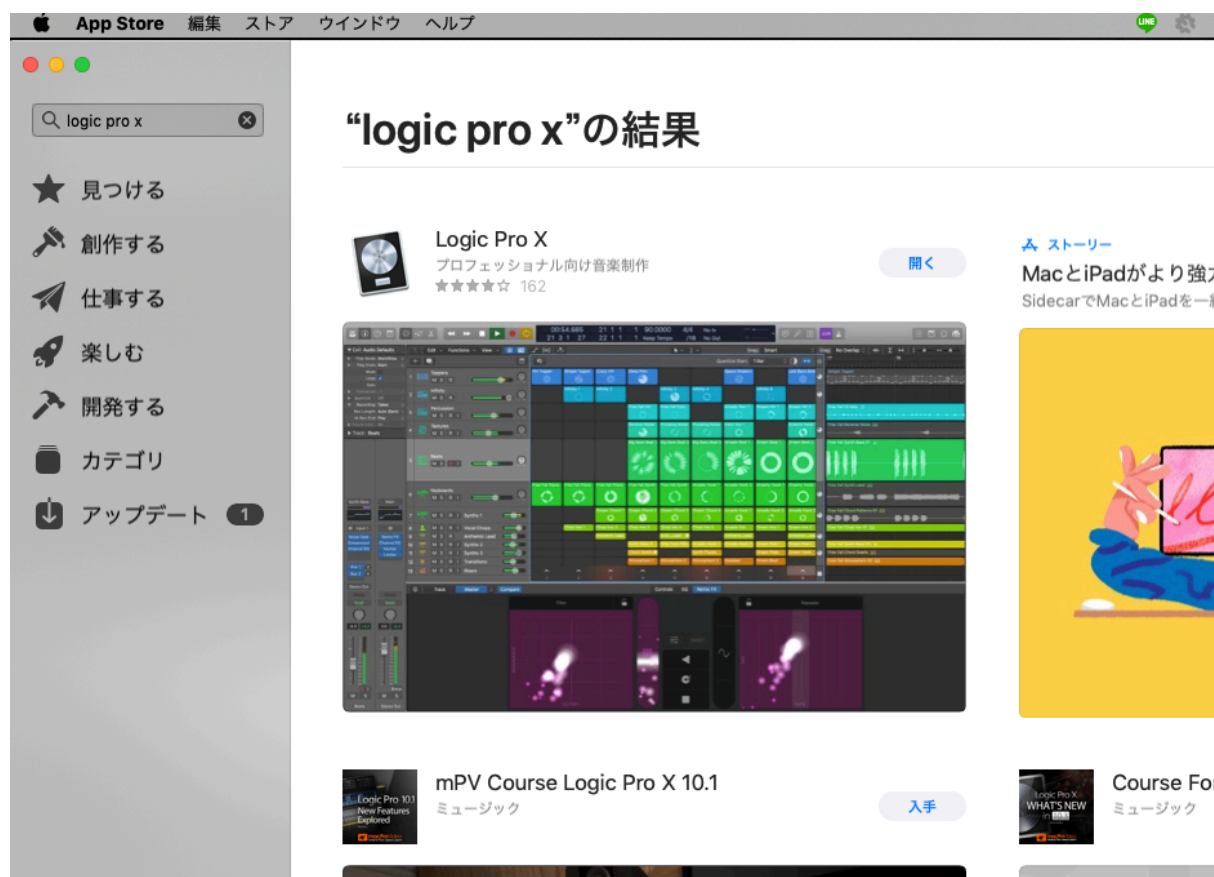
Logicのインストール&SetUp

インストール

LogicProXはダウンロード販売のみです。以下のダウンロードサイトから購入します

- ・ アップルのホームページ>Mac
- ・ プロ向けアプリケーションからLogicProXを選択
- ・ またはAppStoreからLogicを検索

上記購入ダウンロードサイトから購入後インストールします。



最低システム条件

- ・ macOS 10.14.6(macOS Mojave)以降
- ・ 最小構成のインストールには6GBのストレージ空き容量、サウンドライブラリ全体のインストールには72GBのストレージ空き容量

LogicProXのマニュアル

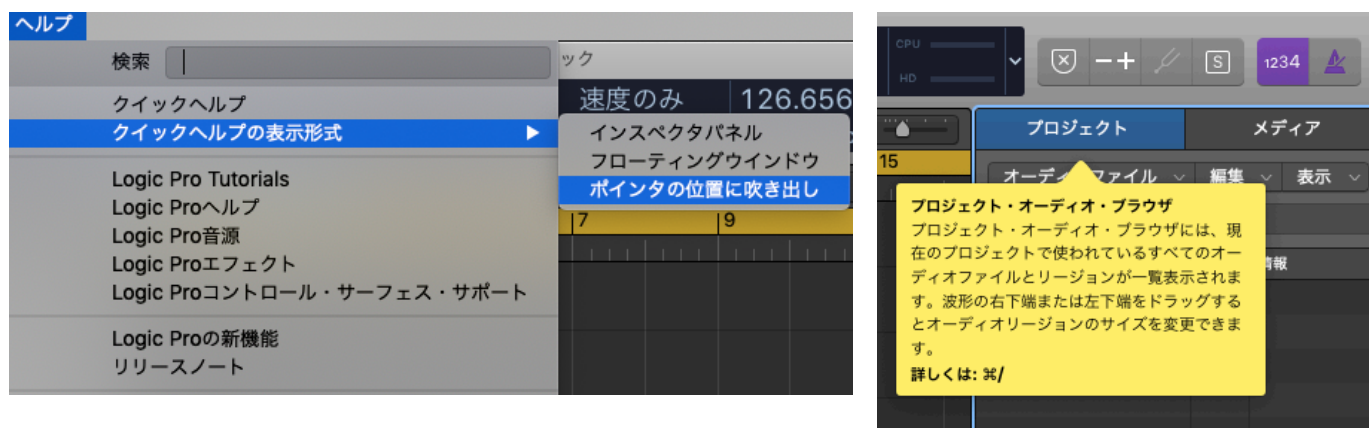
LogicProが9から10(X)にバージョンアップした当初から2015年ころまでは、iBooksにてまとめたPDFマニュアルが入手可能でしたが、度重なるアップデートの機能追加により、Logicのヘルプに全てまとめられて表示されるようになりました。

LogicProX ヘルプメニュー> 「Logicヘルプ」 にてマニュアルを表示ができます。



クイックヘルプ

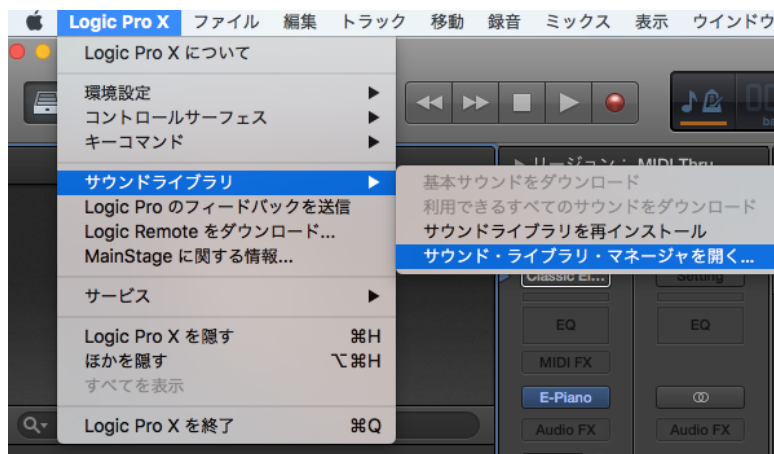
操作に馴れるまでは、クイックヘルプを使用することをお勧めします。ポインタ部分の機能を簡易説明表示してくれます。



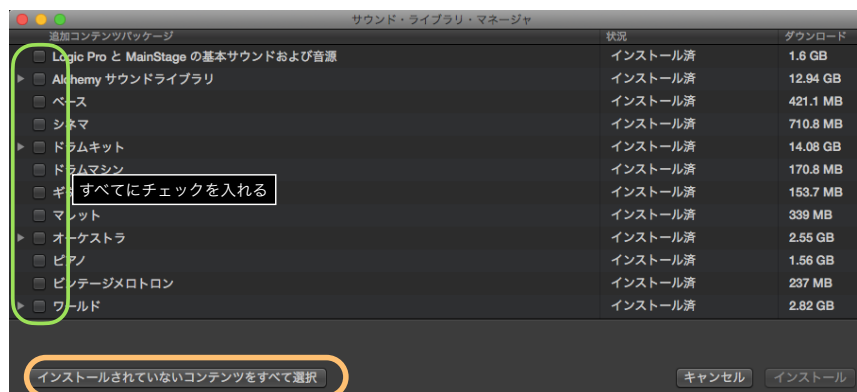
追加コンテンツのダウンロード

LogicProXのインストールは簡易パックのみにになります。インストール後に追加コンテンツをダウンロードします。追加コンテンツは膨大な量(約72GB)にもなりますので十分な時間の余裕を見てください。作曲作業中にもバックグラウンドで行えますがパフォーマンスが落ちることがあります。

追加コンテンツのダウンロードはサウンドライブラリマネージャを開きます。



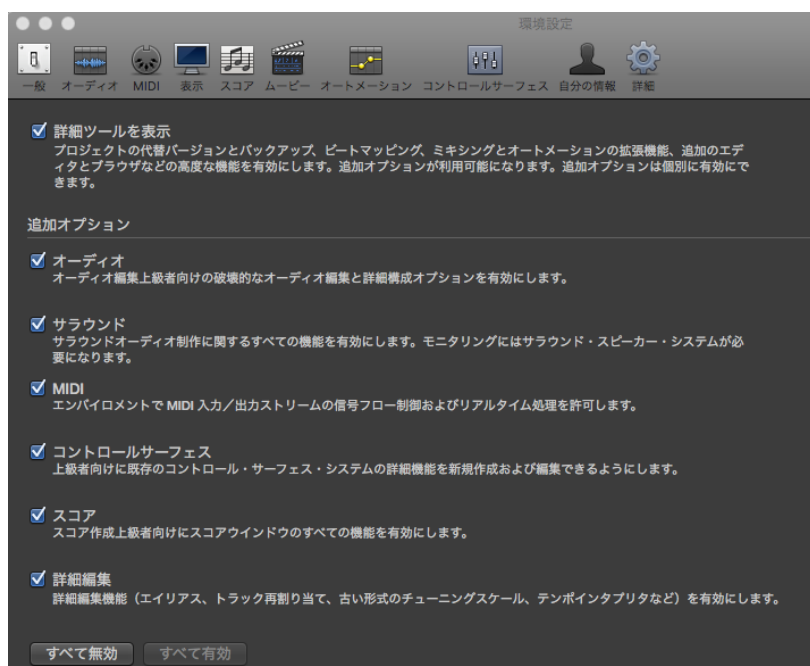
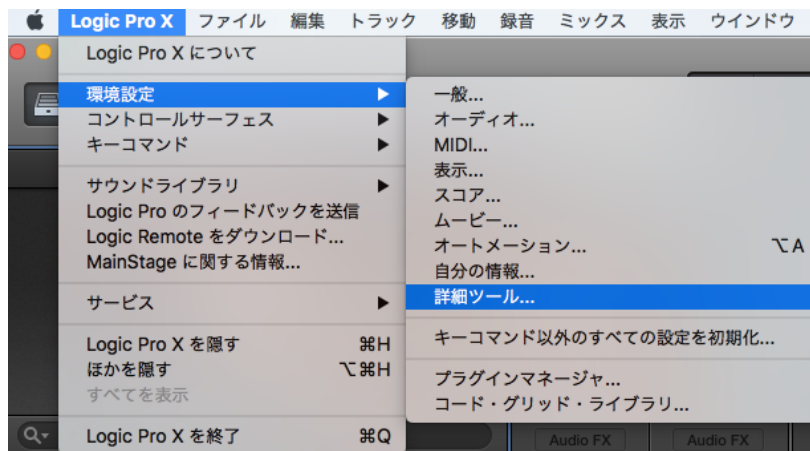
「インストールされていないコンテンツをすべて選択」をクリックしてインストールします。



Logicは小数点以下のアップデートの際にも新しく音源が追加されることが良くあります。LogicPro9からLogicProXへのバージョンアップ以来で約40GB強の音源ライブラリとAppleLoopsが追加されています。これら音源やライブラリは随時進化しているのでまずサードパーティ製の音源やエフェクト等は購入しなくても、LogicProXの標準装備の音源／プラグインにてほぼ全てまかなえます。

詳細ツールの設定

最初のLogicProX起動時にはガレージバンドからスムーズに移行できるよう詳細な機能が省かれています。LogicProXすべての機能を有効にするには詳細ツールを設定します。



「すべて有効」にチェックを入れます。これでLogicProX全機能が使えます。